

МБОУ Орджоникидзевская СОШ

*Теория, практика
и немного взвешивание...*

СЫГРАЕМ?



ИНФОРМАЦИЯ

ПЕДАГОГ: **ЛОМАКОВСКАЯ О.Г.**

УЧАСТНИКИ ТВОРЧЕСКОЙ ГРУППЫ:

КУЗНЕЦОВ НИКОЛАЙ,

МАКСИМЕНКО ДМИТРИЙ

ГЛАДКИХ КАРИНА

МИНТИНЕНКО НАДЕЖДА

ИТОГОВЫЙ ПЛАКАТ



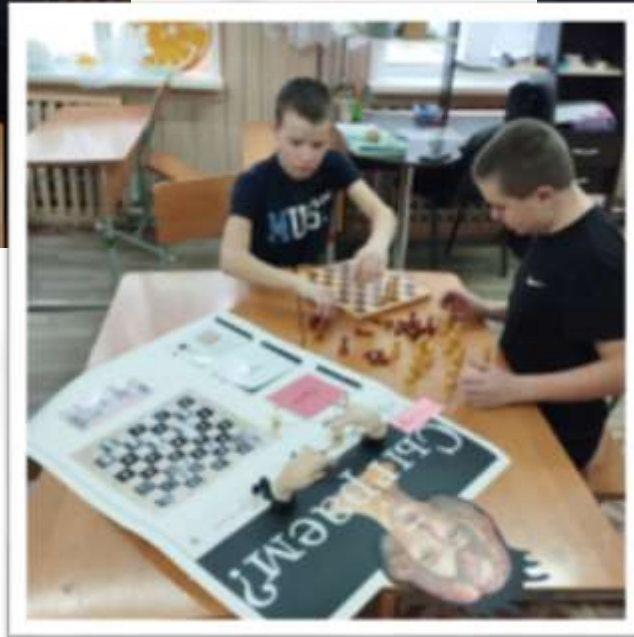
ТВОРЧЕСКИЙ ПОИСК



ТВОРЧЕСКИЙ ПОИСК



ТВОРЧЕСКИЙ ПОИСК



ТВОРЧЕСКИЙ ПОИСК



КОНЦЕПЦИЯ

ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА «**СЫГРАЕМ?**» ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ И ИХ РОДИТЕЛЕЙ. ПОМОГАЕТ ОСВОИТЬ ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ШАХМАТ ЗА МАКСИМАЛЬНО КОРОТКИЙ СРОК (ТРИ ИНФОРМАЦИОННЫЕ БРОЩЮРЫ НА ЛЕВОЙ СТОРОНЕ БОРДА).

ТАКЖЕ ПЛАКАТ МОЖЕТ ЗАМЕНИТЬ НАСТОЯЩУЮ ШАХМАТНУЮ ДОСКУ НА НЕКОТОРОЕ ВРЕМЯ, ТАК КАК СОДЕРЖИТ 2D ШАХМАТНОЕ ПОЛЕ (ФИГУРЫ НА ЛИПУЧКАХ ПРИЛАГАЮТСЯ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ КОНВЕРТЕ).

МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАН КАК ПОСОБИЕ В РАЗЛИЧНЫХ УЧРЕЖДЕНИЯХ:
ШКОЛАХ;
ЦЕНТРАХ ДОП.ОБРАЗОВАНИЯ;
ДОСУГОВЫХ УЧРЕЖДЕНИЯХ;
ДЕТСКИХ ДОМАХ И ТД;